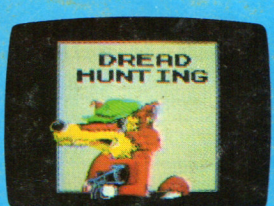
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 20

CBM 64

SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

È SEMPRE TEMPO DI GUERRA

Passano gli anni ma le mode dei videogiochi restano sempre quelle. La morte è pronta a cogliere chiunque si aggiri per le galassie, la giungla o anche per una apparentemente tranquilla strada di città. I videogiochi di cui presentiamo le recensioni in questa rivista non fanno eccezione e difatti la morte è dietro l'angolo a colpire gli sprovveduti giocatori di **Star Ray**, **Chrono** e **Speedball**.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 20 - Periodico mensile - Maggio 1989 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987 Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

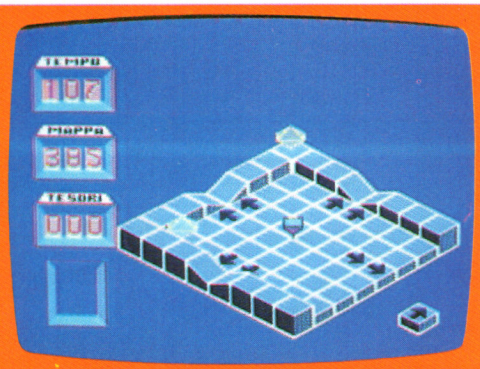
SPECTRUM LATO B

4	UP AND DOWN	POOL
5	PHOTON GUN	ROBIN
6	ORGANIZER	FLIP IT
7	PERISH	HOT SPEED
8	TOM CAT	KZ 1
9	CAVERN FIGHTER	DREAD HUNTING
10	CLEAN	EGYPTIAN MESS
11	TWO FRIENDS	TRICKY
12	U-BOOT	FAST LEGS
13	TACTIC	A-RANK

IN QUESTO NUMERO

15	Star ray: quando la galassia scoppia di Alieni
19	Speedball: il gioco del tremila
24	Chrono-Quest: Avventura da spirito

UP AND DOWN



Nel regno di Fabuland le cose erano da secoli tranquille e nulla sembrava potesse disturbare la pacifica esistenza del popolo. Ogni anno la regina indossava i gioielli della saggezza per dare prova della sua fedeltà al sovrano, dimostrando anche la ricchezza delle casse dello Stato. Ma questa volta alla vigilia della solenne cerimonia, qualcuno si è impadronito delle gemme: è stato lo stregone Morbius che le ha nascoste nella sua fortezza. Solo un robot può avventurarsi in quel terreno maledetto. Guida la trottola alla ricerca dei gioielli perduti necessari per dimostrare la prosperità del regno. Attento alle pendenze, all'acqua e segui gli indizi che ti saranno utilissimi.

POOL

Forse non tutti conoscono questo tipo di gioco, nato in Inghilterra con il nome "Snooker".
In questo nuovo gioco, infatti, siamo un po' lontani dalle regole all'italiana e della "carambola", sia come tecnica che come dimensioni del biliardo stesso.
Bisogna iniziare buttando in buca una palla rossa. A questo punto potrai infilare in buca un'altra palla del colore indicato sullo "screen" del computer.
Se sbagli "colore" i punti eventuali andranno a favore dell'altro giocatore. Se invece la palla prescelta non andrà in buca, toccherà a giocare al tuo avversario.
Di questo passo bisognerà infilare in buca il maggior numero di sfere e vincere la competizione.

TASTI

CBM 64

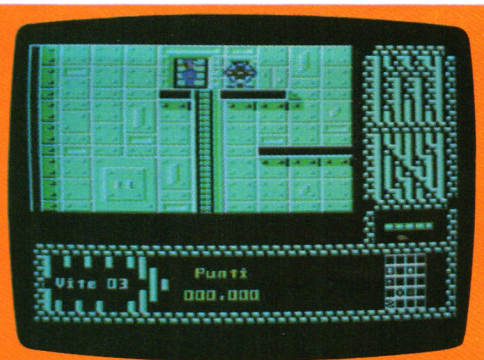
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
S	punteggi
O	opzioni
F1	velocità
F3	n° giocatori

SPECTRUM

JOYSTICK-TASTIERA

PHOTON GUN



La siderobanca di Astral, il più ricco deposito di preziosi di tutta la galassia, è da sempre considerata una fortezza inespugnabile grazie ai sofisticatissimi sistemi di allarme elettronici che controllano una miriade di inarrestabili guardie cibernetiche.
Ma per Lapin 42° l'impresa di svaligiare la grande banca rappresenta un obiettivo ed una sfida di grande prestigio. Per questo motivo ha deciso di sfidare l'impenetrabilità del complesso. Sebbene introdursi in esso sia stata un'impresa abbastanza facile, il nostro eroe dovrà però ora vedersela con le famigerate orde robotiche, le miriadi di trappole capaci di incenerire qualunque cosa. Se sarà abile Lapin potrà anche interferire nel controllo dei guardiani dai numerosi terminali oppure ricevere informazioni utili per aprirsi la strada verso la ricchezza e la fama.

ROBIN

Robin è stato catturato dai nemici di Batman e quindi devi aiutare "l'uomo pipistrello" a recuperare il suo fedele compagno d'avventura. Per fare questo ti occorreranno degli oggetti che troverai per la strada.
Raccoglili e, premendo il tasto di "fuoco" e muovendo verso il "basso", potrai sfruttare a pieno la loro utilità.
Qui apparirà un menu, composto da icone; (da sinistra in alto) è così composto:

— Lascia oggetto
— Salva su nastro
— Usa oggetto
— Gioca
— Cambia colore inchiostro
— Esce
— Cambia colore carta

Questo è tutto, preparati a combattere, eroico difensore della giustizia!

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

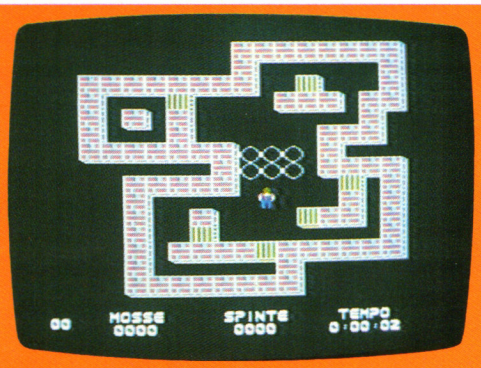
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

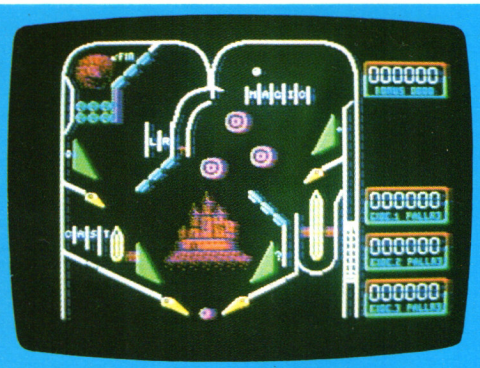
Tasti ridefinibili

ORGANIZER



Billy è un piccolo uomo con grandi problemi. Da poco tempo è stato infatti assunto come magazziniere da una casa di spedizioni ed ha ricevuto l'incarico, come prima cosa, di mettere ordine nei vari locali del magazzino. Billy dovrà infatti raggruppare le casse contenute in ogni parte del deposito nel posto loro assegnato, ma la difficoltà consiste nel fatto che Billy non avrà alcun mezzo per muovere i pesanti contenitori e potrà solo spingerli... provate infatti a trainare casse di grosso peso, la cosa vi sarà impossibile. Usa la logica per non chiuderti il passaggio a causa di una mossa avventata e soprattutto aiuta Billy a tenersi il suo lavoro in un periodo così difficile. Non appena Billy avrà finito con un settore dovrà incominciarne un altro sempre più difficile.

FLIP IT



Chi di voi non ama, ogni tanto, una bella partita a flipper?!
Ecco allora che, in questo numero di New Special Playgames, ve ne diamo la possibilità.
Vedrete che il divertimento che proverete nel far rimbalzare, colpire le ''palline'', vi terrà incollati al video per molto tempo.
Altro da dire non c'è, se non... iniziate la partita.

TASTI

CBM 64

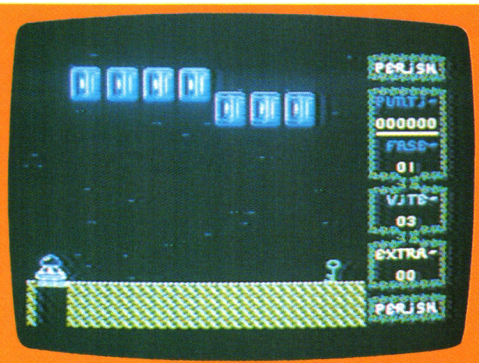
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

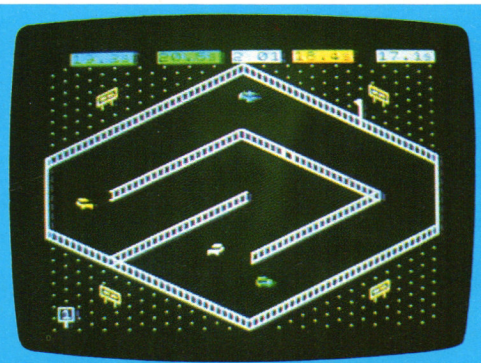
SPAZIO	lancia la palla
Z	muovi sinistra
M	muovi destra
P	pausa
Q	fine gioco

PERISH



Finalmente dopo essere stato sottoposto ad innumerevoli prove, psicoattitudinali e fisiche, è arrivato il gran giorno: ti hanno confermato che sei stato accettato al corso di astronauta. Ma dal primo giorno ti viene anche insegnata una cosa: un astronauta deve riuscire dove tutti non riescono e deve essere pronto di riflessi, ecco quindi che vieni sottoposto a queste strenue prove che iniziano con il raggiungere la chiave per aprire il condotto dove entrare con l'astronave. Arrivato al piano sottostante dovrai superare un corso d'acqua saltellando su alcune piattaforme mobili. Poi con un razzo speciale dovrai evitare un attacco di asteroidi, e successivamente ripetere la sequenza di accensioni di un test. E così via sempre più difficile: riuscirai a prepararti per il gran giorno: la partenza verso lo spazio ignoto?

HOT SPEED



In questa avvincente corsa automobilistica dovrai vedertela con piloti di alto livello, piloti che cercheranno in tutti i modi di vincere la gara buttandoti fuori pista.
Tu però sei più furbo, la tua abilità ti darà man forte per riuscire a buttare fuori pista i tuoi "nemici", a superarli e quindi ad aggiudicarti brillantemente la gara.
Attenti, più andate avanti e più la difficoltà aumenta, rendendovi la vita molto dura.
Cercate di essere padroni assoluti della pista, frenate quando è opportuno e al traguardo, onori e gloria saranno ad attendervi.
Buona corsa!!

CBM 64

TASTI

SPECTRUM

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

Tasti ridefinibili

TOM CAT

Con questo gioco sembra di rivivere un'azione durante la seconda guerra mondiale quando gli aerei della Luftwaffe facevano del loro meglio per impedire che le navi americane portassero soccorsi (viveri, armi, munizioni, mezzi di sussistenza) all'Europa ormai in ginocchio. Tu sei un pilota di un caccia che, appena decollato dalla portaerei tedesca, si imbatte nello scopo della sua missione: un gruppo di mercantili.
Dovrai lanciare le tue bombe con perizia per distruggere tutte le navi senza sprecare colpi, e impedire il loro arrivo nei porti atlantici europei; ma ormai anche gli americani si sono fatti furbi, i mercantili sono stati attrezzati con mitragliatrici e cannoni con i quali bersaglieranno il tuo velivolo.
Buona fortuna!

KZ 1

Per i vari scenari che costituiscono il gioco dovrai, usando strategia e destrezza nei movimenti, sconfiggere le orde di nemici che popolano questo luogo infernale.
Le armi a disposizione sono molte ma possono essere usate se il livello di energia è abbastanza alto.
Colleziona i "Tondi Energetici" e l'energia aumenterà da: rosa, verde, viola, giallo e bianco.
Così avverrà per ogni tipo di arma usata, partendo quindi dal livello più basso, cioè rosa.
Potrai mai arrivare al cuore della "Grande Torre"?
Provaci e... sappimi dire se ce l'hai fatta!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

I	salta
H	pausa
J	vola
Q	sinistra
W	destra
O	fuoco
SPAZIO	bombe

CAVERN FIGHTER

Sul pianeta S.B.Q. da molti anni sono sorte numerose miniere nelle quali vengono estratti materiali di ogni tipo e genere molto utili a tutti gli abitanti degli altri pianeti. Ma da qualche tempo qualche cosa di strano sta accadendo e gli incidenti una volta veramente occasionali si verificano sempre più spesso demoralizzando gli uomini per la perdita dei loro compagni, ma anche facendo perdere un mucchio di quattrini alla compagnia. Vieni quindi assoldato per ripulire le caverne, partendo da quelle più aspre ed inaccessibili, dagli esseri mostruosi che le infestano per consentire ai minatori di tornare al loro lavoro e proseguire nel loro compito così prezioso per tutti. Spara a più non posso perché i pericoli si nascondono ovunque.

DREAD HUNTING

Nei panni di un'astuta volpe, dovrete percorrere un vasto territorio di caccia stando ben attenti ai cacciatori in agguato.
Anche la volpe, però, è armata di pistola, e durante la sua fuga darà filo da torcere ai suoi più diretti e agguerriti nemici.
Attenzione non stancatevi troppo, altrimenti il cuore vi salterà in gola e... beh, sapete già quale sarà la vostra fine.
Potrete saltare, correre, abbassarvi, sparare, insomma tutto ciò che è nelle vostre possibilità, solo così potrete terminare felicemente il videogioco.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

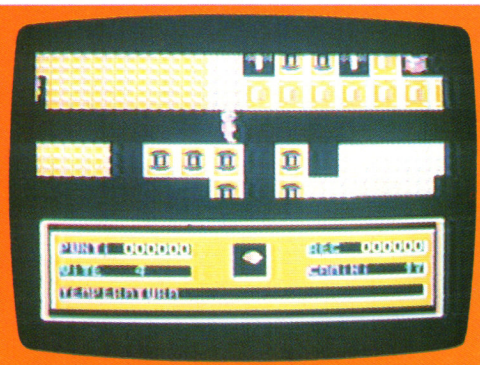
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

BREAK esci
SYSHIFT pausa

CLEAN



Ai nostri tempi il lavoro di spazzacamino è ormai entrato in disuso, perché ormai quasi tutti i fabbricati hanno il riscaldamento centralizzato e le canne fumarie relative alle grandi caldaie vengono pulite durante i lavori di manutenzione a fine stagione.
Per far rivivere questa importante figura, pensate che cosa doveva essere quando il fumo inondava una stanza perché il camino era ingombrato, ecco questo gioco.
L'avventura si svolge sui tetti della città con il nostro amico spazzacamino che deve raccogliere i secchi d'acqua per cercare di spegnere i fuochi quando la temperatura raggiunge livelli troppo elevati. Potrà anche raccogliere dei sassi con i quali stordire gli animali dispettosi che potrebbero farlo cadere dall'alto e salvaguardare in questo modo la sua vita.

EGYPTIAN MESS

Atterrato con il tuo biplano nei pressi di una piramide, il tuo arduo compito sarà quello di cercare e distruggere il "Dio Sole", una statuetta che, a voce di popolo, porta scompiglio e disordine nel mondo intero.
A disposizione hai una bottiglia d'acqua, un supplemento di cartucce, e altre cose utili per la missione stessa.
Nello "screen" ti verranno rappresentati a sinistra in alto dello schermo gli oggetti collezionati, il valore di questi, nella parte centrale; nella parte destra lo stato attuale dell'eclissi e altri messaggi nella finestra in basso.
Buon divertimento!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

O/↑	su
K/↓	giù
Q/←	sinistra
W/→	destra
S	velocità movimento
A	angolazione
SPAZIO/∅	spara/recupera pallottole
P	guarda su
L	guarda giù
F	avanti
I	interrompi gioco (salva o fine)
H	change

TWO FRIENDS

Da tempo le forze del male premevano alle porte tra il mondo in cui erano stati rinchiusi anni addietro da un grande druido elfo con un incantesimo, perché a poco a poco le forze del bene avevano lasciato un piccolo spiraglio tra i due mondi. Ma per una strana ragione anziché aprirsi un varco dal loro mondo al nostro vennero risucchiati nel territorio maligno uno gnomo e il suo fedele uccello. Seguendo le indicazioni sullo psico-radar cerca le porte di collegamento tra i vari corridoi del labirinto per raggiungere la porta temporale che consentirà ai due amici di tornare al nostro mondo. Ma attento i malvagi esseri cercheranno di estrarvi energia vitale e uccidervi. Difendetevi come meglio potete mentre cercate un modo per liberarvi del tremendo guaio in cui siete finiti.

TRICKY

Un eroico e ardimentoso cavaliere è stato incaricato di sconfiggere i demoni e i mostri che insidiano un castello. Attraverso numerosi livelli dovrà arrivare al "labirinto" dove i suddetti mostri e demoni vivono indisturbati.
Usando le armi a tua disposizione dovrai sconfiggere i "Guardiani" che ti separano dal mostro finale e in un intercalare di colpi su colpi conquistare preziosi bonus che incrementeranno l'energia a disposizione.
Forza, combatti fino alla vittoria finale e stai attento che la morte non faccia prevalere la sua perfida mano sul coraggioso cavaliere.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1/2

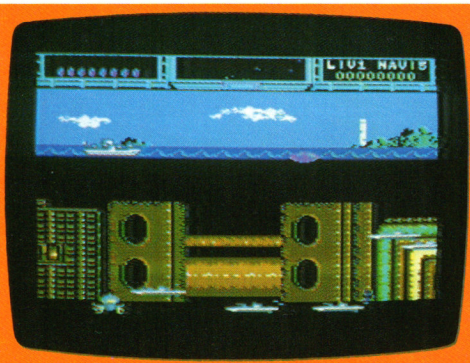
C=	cambia il personaggio controllato

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

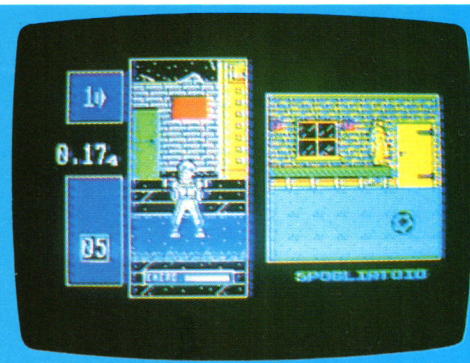
Q	vola/su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

U-BOOT



Nella base sotterranea, o meglio sottomarina, di Malinok, sono rimasti intrappolati numerosi uomini che assistono impotenti alla poderosa avanzata delle forze nemiche. L'unico modo per non permettere che i nemici si approprino dei numerosi segreti custoditi nella base consisterà nel far risalire queste informazioni alla superficie con dei palloni che tu, per mezzo della tua nave dovrai recuperare. Appena le informazioni saranno a bordo un elicottero dell'aeronautica verrà a prenderle. Dovrai stare molto attento a muoverti continuamente affinché la tua nave non affondi mentre aspetti il tempo necessario perché gli scienziati preparino il pallone successivo, dal momento che i mezzi navali nemici ti lanceranno contro dei siluri e bombarda i sottomarini e i mezzi semoventi prima che ti colpiscano.

FAST LEGS



Quello che ora vai ad iniziare è la prima puntata, chiamiamola così, di una serie di affascinanti situazioni che caratterizzano il gioco del calcio.
In questo videogioco dovrai superare la fase preparatoria, o meglio, di allenamento.
Come nella realtà, gli esercizi sono molti: dalla corsa, a dei tiri in porta, dai pesi alla ginnastica e via dicendo.
Si può giocare da uno a quattro persone (compatibilmente con la macchina a disposizione) e, in un intrecciarsi di agonismo, arrivare alla fine aggiudicandosi il primato.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

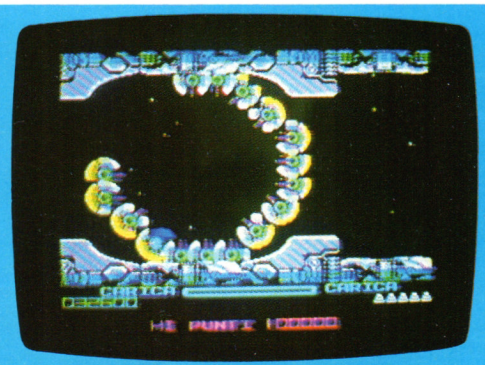
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti da menù

TACTIC

Alcune spie fedeli all'imperatore bianco, grande sovrano della confederazione mondiale pacifista, hanno scoperto che su un'isola segreta nel mare del pianeta Xevious si stanno tramando delle orribili cose per sconvolgere la tranquillità umana. Il pilota, colonnello James, si è offerto di recarsi con il suo aereo Tactic a esaminare di persona la situazione e decidere se sarà il caso di distruggere la base nemica. Ma appena sorvola i primi avamposti ecco che la contraerea della base comincia a sputare fuoco in direzione del Tactic, non solo elicotteri guidati da kamikaze cercheranno di sbarrargli la strada. Spara a più non posso e distruggi le torrette delle mitragliatrici, ma in special modo vendi cara la pelle.

A-RANK



Viaggi intergalattici, affascinanti mondi apparentemente disabitati.
Questa è la consuetudine di quando si parla di giochi spaziali.
Questa volta, però, la musica cambia!
Oltre ai soliti e ripetuti combattimenti con armi convenzionali, dovrai sparare su tutto ciò che si muove usando un innumerevole tipo di armamento bellico, compreso il nuovo e innovativo caricatore a particelle nucleari.
La gamma dei nemici che ti contrasteranno, è a dir poco infinita.
Sii abile nel pilotare la tua astronave e, forse, riuscirai a distinguerti come il solo uomo che sia mai riuscito a terminare il suddetto videogame.
Buona fortuna!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64

WAR GAMES GAMES GAMES GAMES GAMES

8
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

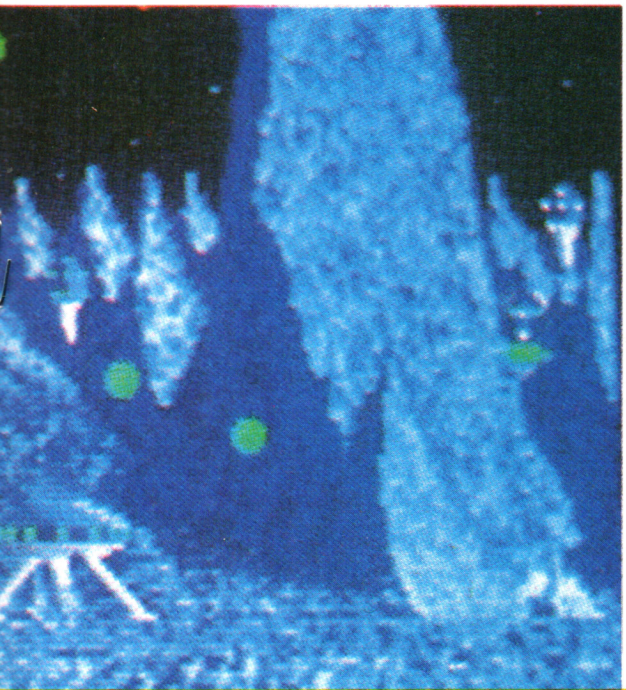
STAR RAY

Per il 64 e l'Atari a 8 bit, a parte **Dropzone**, ci sono stati veramente pochi giochi stile **Defender**. Personalmente ritengo che è veramente un peccato: se viene sfruttato in modo giusto, il gioco a scorrimento orizzontale nei due sensi dà molto più divertimento di spari, più brivido e più rimescolamento di quelli che qualsia-

si altro formato di shoot'em up può sperare di produrre. E in questo periodo di macchine ad alta potenza con suoni meravigliosi e immense possibilità grafiche c'è il potenziale per creare uno shoot'em up sullo stesso stile di **Defender** che finisca tutti gli altri shoot'em up.

Star Ray cerca in qualche modo di raggiungere questo ideale, ed è un gioco che dovrebbe soddisfare tutti i più esigenti fanatici di spari.

L'azione è suddivisa in sette livelli, ognuno dei quali viene giocato quattro volte prima di permettere il passaggio a quello successivo. Anche se i vari livelli sono apparentemente diversi, il gioco è fondamentalmente sempre lo stesso. Il giocatore prende il controllo della navicella Star Ray e difende le



installazioni terrestri da alieni saccheggiatori volando nello sfondo, con scorrimento orizzontale nei due sensi, tutto intorno al pianeta e distruggendo tutti gli intrusi ostili.
Alla base dello schermo c'è un visualizzatore radar che mostra l'attività degli alieni in modo che il giocatore possa riconoscere i punti pericolosi in agguato o identificare i pericoli che si stanno avvicinando e poter quindi adottare rapidamente la tattica più appropriata.
Ogni schermo è composto da numerose ondate di attacchi che appaiono una dopo l'altra. Se riesci a distruggere tutte le forze nemiche ti viene assegnato un punteggio di bonus che è in relazione con la quantità di installazioni che rimangono.
Avanzando da un livello all'altro il giocatore incontra molti tipi di forze aliene sempre diverse. I Lander appaiono in ogni schermo e attaccano le installazioni a terra sorvolando il bersaglio e assorbendo tutta la sua

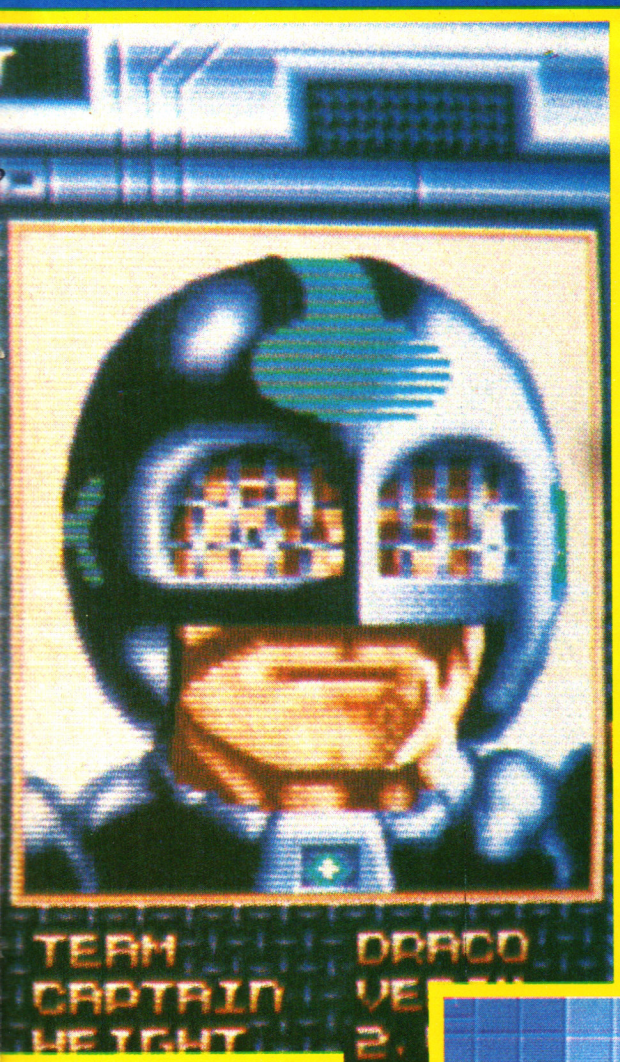
energia. E se il Lander non viene colpito prima che abbia compiuto la sua azione, l'installazione sarà distrutta oppure ''corrotta'' e diventa ostile. Se vengono distrutte tutte le otto installazioni, il gioco finisce.
Fra gli altri alieni puoi trovare i Bombers, le Krellian Motherships (capsule che si aprono a metà e lasciano uscire delle piccole navicelle verdi), i Blue Hunters (che appaiono se il giocatore impiega troppo tempo ad arrivare alla fine dello schermo), i Living Crystals, i Silycon Worms e i Radar Interference Satellites (se ne colpisci uno lo schermo del radar ha un black out di alcuni secondi, e questo ti crea non pochi inconvenienti), oltre a tanti altri.
I patiti dell'highscore saranno felici di sapere che gli score più alti vengono automaticamente salvati sul disco e che c'è anche una ''opzione ultimio gioco'' che permette che il gioco che stai facendo venga salvato e possa essere continuato in un altro momento.
Star Ray è di gran lunga il miglior gioco di sparo puro mai prodotto per i 16-bit. È scorrevole e presentato molto bene. Gli sfondi con scorrimento parallasse sono vivaci e le figure in movimento producono un effetto visivo impressionante; gli effetti sonori che vengono riprodotti sono strepitosi e il gioco risulta veloce e furioso e fa senz'altro salire bene il livello di adrenalina!
Steve Bak, autore di **Return to Genesis**, **Leathernecks** e **Goldrunner** sta ora lavorando alla conversione per l'Atari St, per cui direi che possiamo avere buone speranze. Lo scorrimento dovrebbe essere proprio bello se **Return to Genesis** dell'anno scorso è molto scorrevole. Le versioni per il 64 e per il Pc Ibm perdono naturalmente qualcosa nei grafici se confrontate con l'St e l'Amiga, ma la Logotron pensa di essere riuscita a mantenere ugualmente il brivido e la giocabilità nelle versioni a 16-bit.

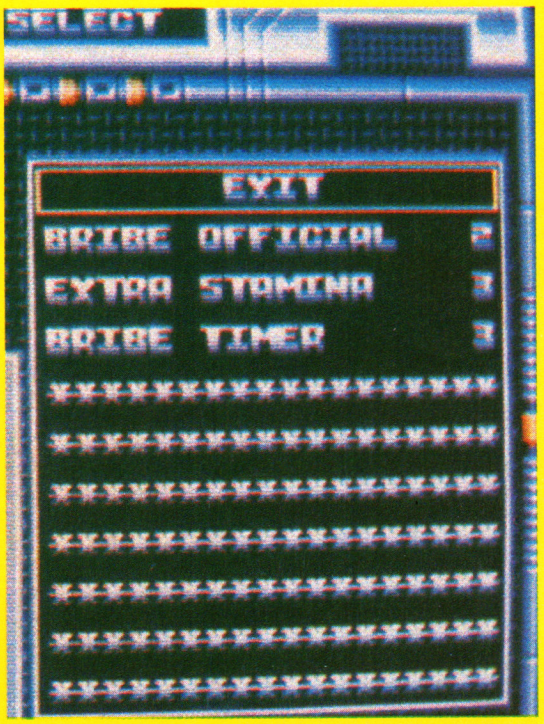
Speedball è lo sport del futuro: ispirato dal film **Rollerball**, interpretato da James Caan, è una competizione violenta in cui la corruzione degli arbitri e il pestaggio degli avversari sono elementi essenziali. In una sequenza d'apertura, uno dei giocatori si infila un guanto di cuoio irto di chiodi metallici e questo dà già un'idea dell'estetica fantascientifica ma credibile di questo gioco appassionante. Ad affrontarsi sono due squadre di cinque giocatori ciascuna: all'inizio della partita un marchingegno posto al centro del campo spara fuori una palla metallica, e a questo punto nella piccola area di gioco ne succedono di tutti i colori.

La palla può essere calciata, lanciata, fatta rimbalzare: l'importante è che finisca nella rete avversaria. Chi già conosce **Xenon** non potrà fare a meno di notare certe similitudini. Giovani ma già lanciatissimi, i programmatori della Bitmap Brothers sono famosi per la bellezza degli effetti metallici della grafica e per il realismo dello scrolling, e in questi due campi **Speedball** è praticamente perfetto.

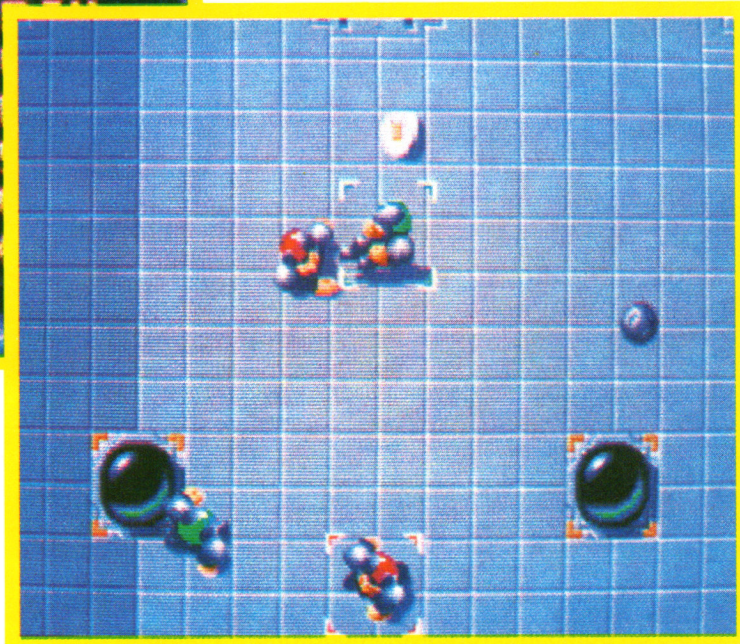
Il gioco contiene una grossa componente strategica, nel senso che — come in una partita di calcio — i passaggi della palla sono di importanza fondamentale, e così pure il posizionamento dei vari giocatori. Ogni tanto appaiono in campo delle monete che girano su se stesse, e i giocatori devono conquistarne il maggior numero possibile poiché alla fine di ogni gioco serviranno loro ad acquistare velocità, resistenza ed energia in

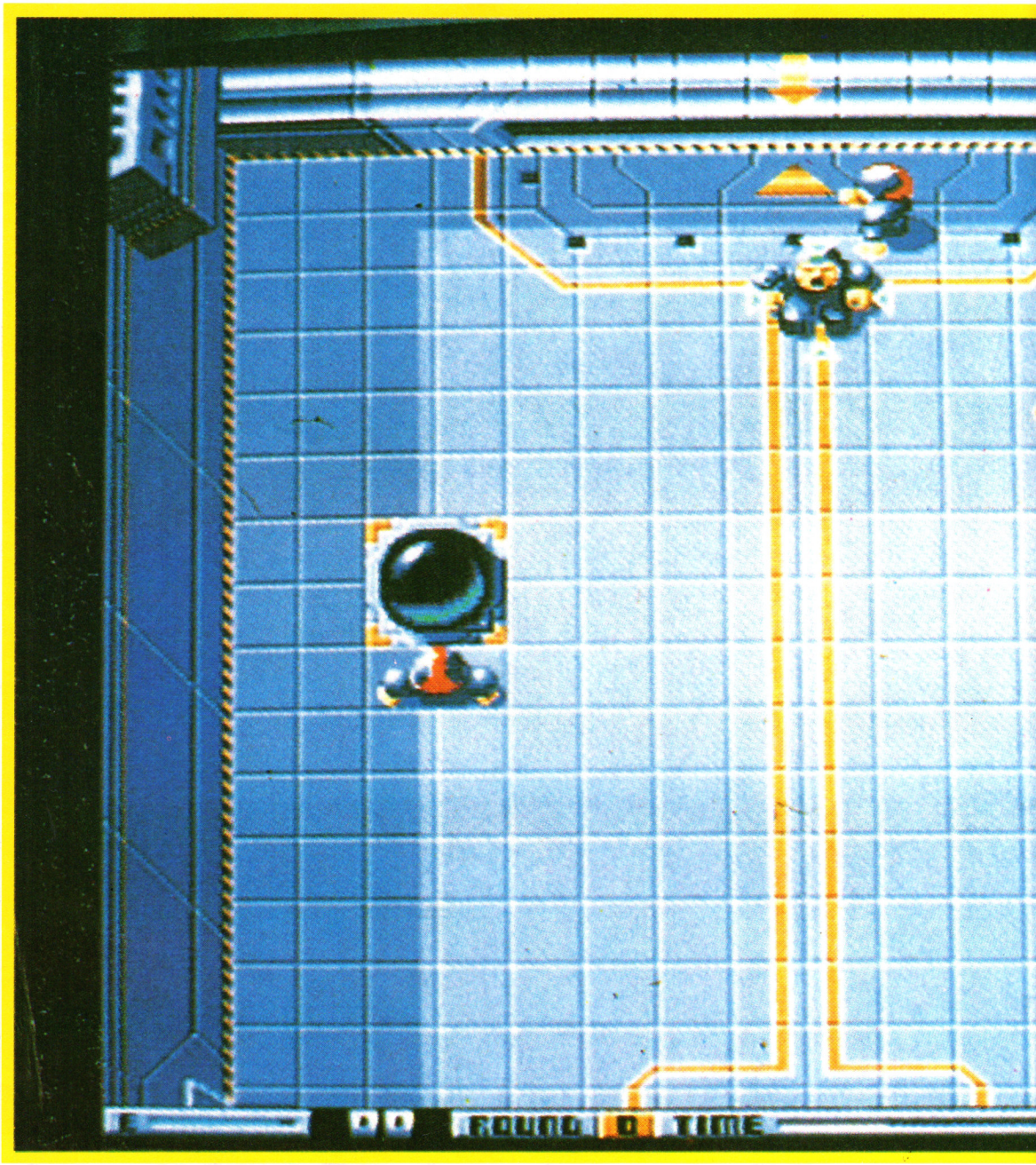
PLAYER 1 SELECT
TEAM
VERNA
TEAM
LACERTA
CONROY



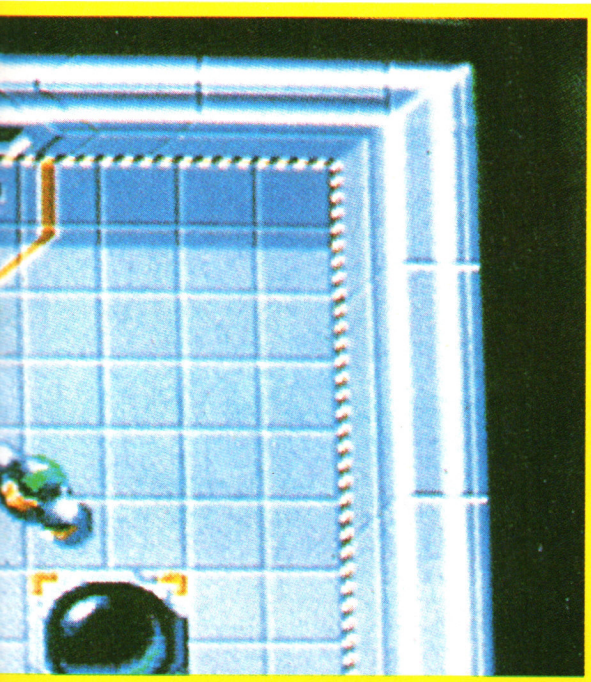


più.
La formazione della squadra è di importanza vitale, poiché **Speedball** si svolge come un torneo ed è possibile memorizzare le partite. Al torneo partecipano undici squadre i cui nomi sono tratti dalla mitologia greca, e





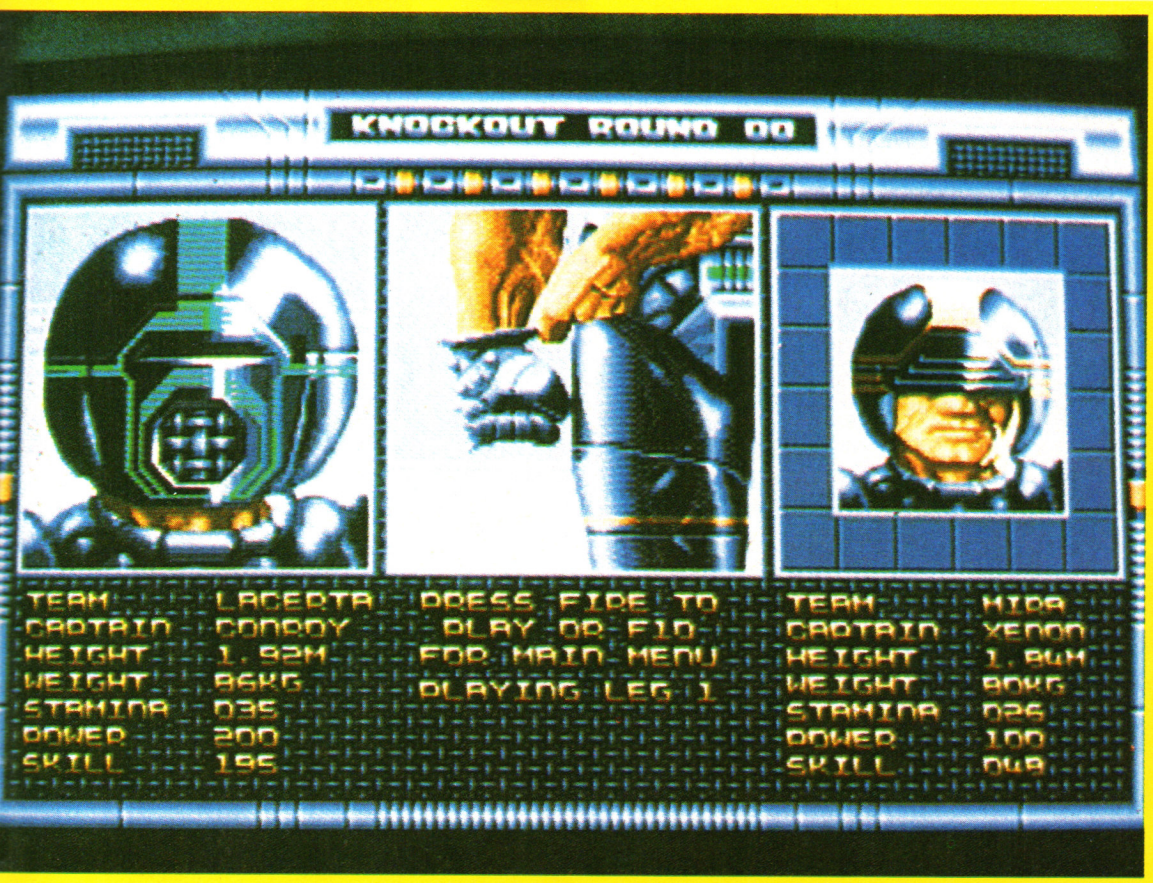
il programma vi informa sui nomi dei capitani e sulla situazione di ciascuna squadra. I Bitmap Brothers non hanno resistito alla tentazione di fare un po' di pubblicità al proprio gioco precedente e infatti scoprirete che uno dei capitani si chiama Xenon!
Oltre alle monete rotanti ci sono anche otto lettere e un punto interrogativo: impadronendovi di essi otterrete svariati effetti, tra i quali invertire il funzionamento del joystick, diminuire la resistenza dell'avversario, conquistare automaticamente la palla, paralizzare chi vi si oppone e diventare immuni ai placcaggi. Il regolamento prevede poi che si possa picchiare un avversario se entrambi non siete in possesso della palla! In ogni caso,



per vincere a **Speedball** occorre essere maestri nel passare e nel ricevere: se si preme il pulsante di fuoco, il giocatore salta e afferra la palla a mezz'aria. Ci sono poi parecchie altre mosse che si possono implementare via joystick, e quindi **Speedball** non si riduce solo ad un frenetico assalto alla rete avversaria. Giocare contro il computer è divertente, ma serve al massimo solo ad allenarsi: il gioco prende quota solo quando si gioca in due.

È difficile trovare qualche pecca in **Speedball**: fin dal caricamento si capisce che si tratta di un software di qualità. Semmai, si potrebbe dire al massimo che gli effetti sonori avrebbero potuto essere migliori, e così pure il metodo per raccogliere e usare le lettere-bonus. **Speedball** riesce a trasformare un tema fantascientifico risaputo in un ottimo gioco, ed è certamente destinato a diventare un bestseller.

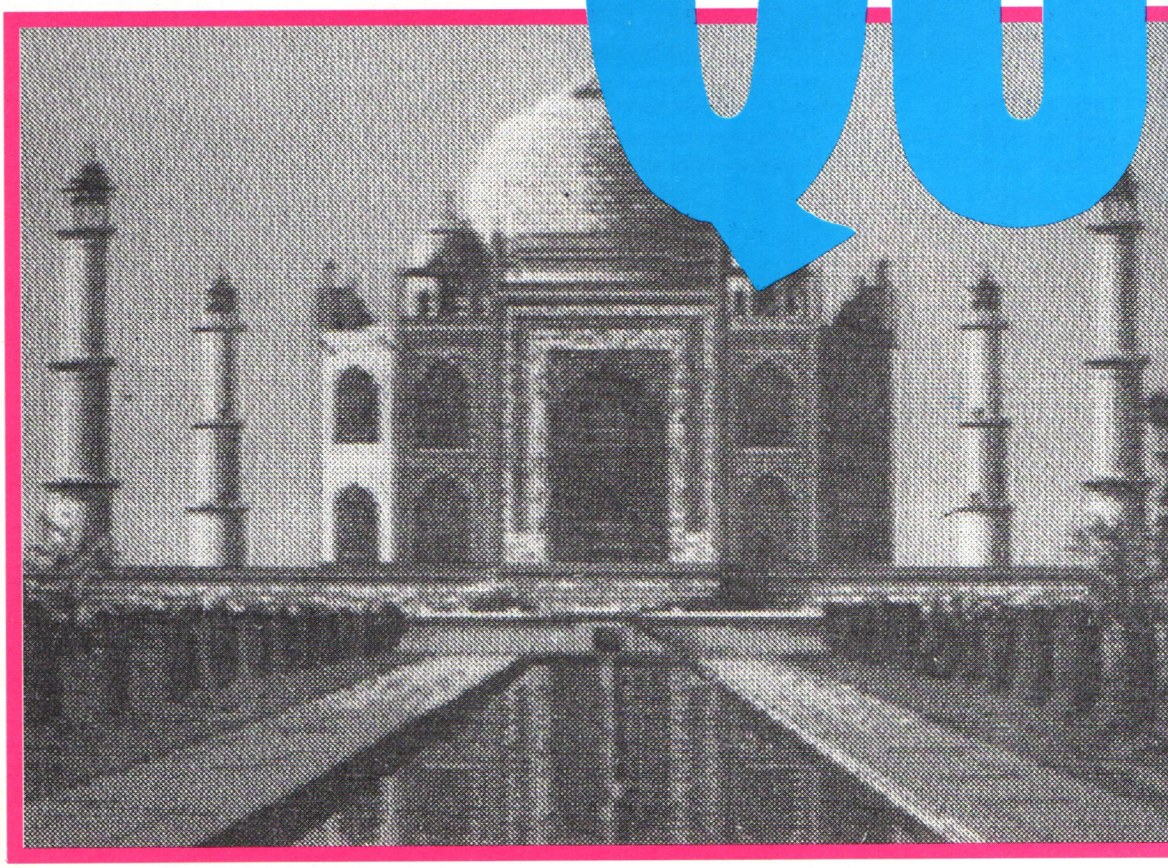
Cristina Barigazzi



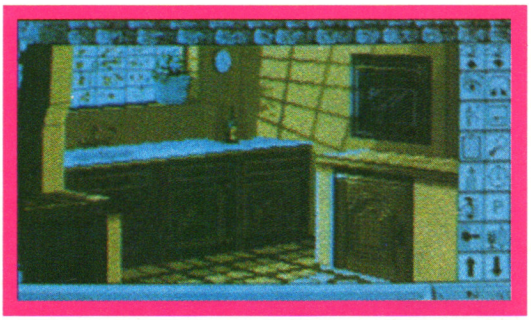
CHR
QU

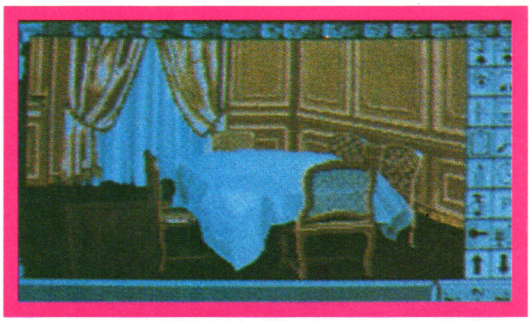
1922: una lettera di vostro padre, che è scomparso, vi invita a tornare a casa, al castello di famiglia. Scienziato di vaglia, il genitore aveva progettato e costruito una macchina del tempo, e con essa si era spinto di parecchi secoli nel passato. Purtroppo un domestico disonesto, Richard, ha scoperto l'esistenza della macchina e ha sottratto i piani del viaggio nel tempo, e ora vostro padre teme per la propria vita. Nella lettera egli vi scongiura di rintracciare Richard, e il fatto stesso che la stiate leggendo significa che probabilmente è già morto, e che Richard deve render conto alla giustizia del suo delitto. La macchina del tempo sarà ormai rientrata, quindi potrete usarla per inseguirlo nel tempo.

Pur trovandosi al castello, la macchina è ben nascosta e protetta, e ad una prima indagine troverete solo delle schede perforate e vari strumenti che vi potranno forse essere utili nella vostra impresa. Per trovare la macchina dovrete superare la porta che sta sot-

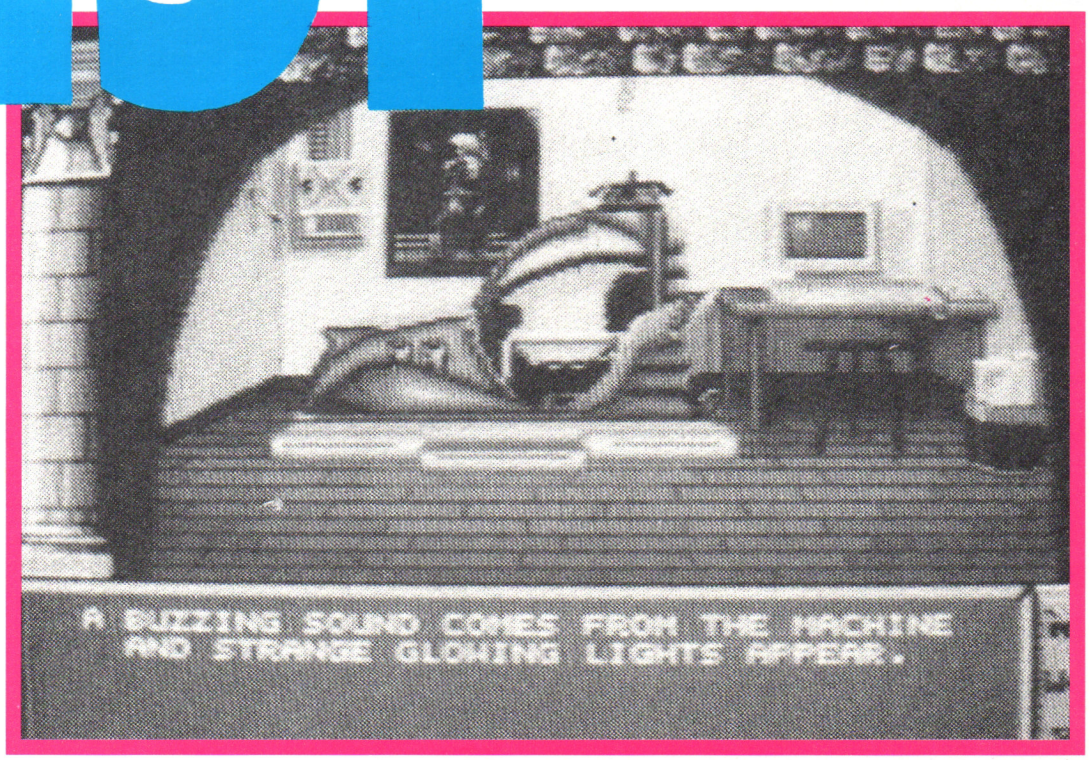


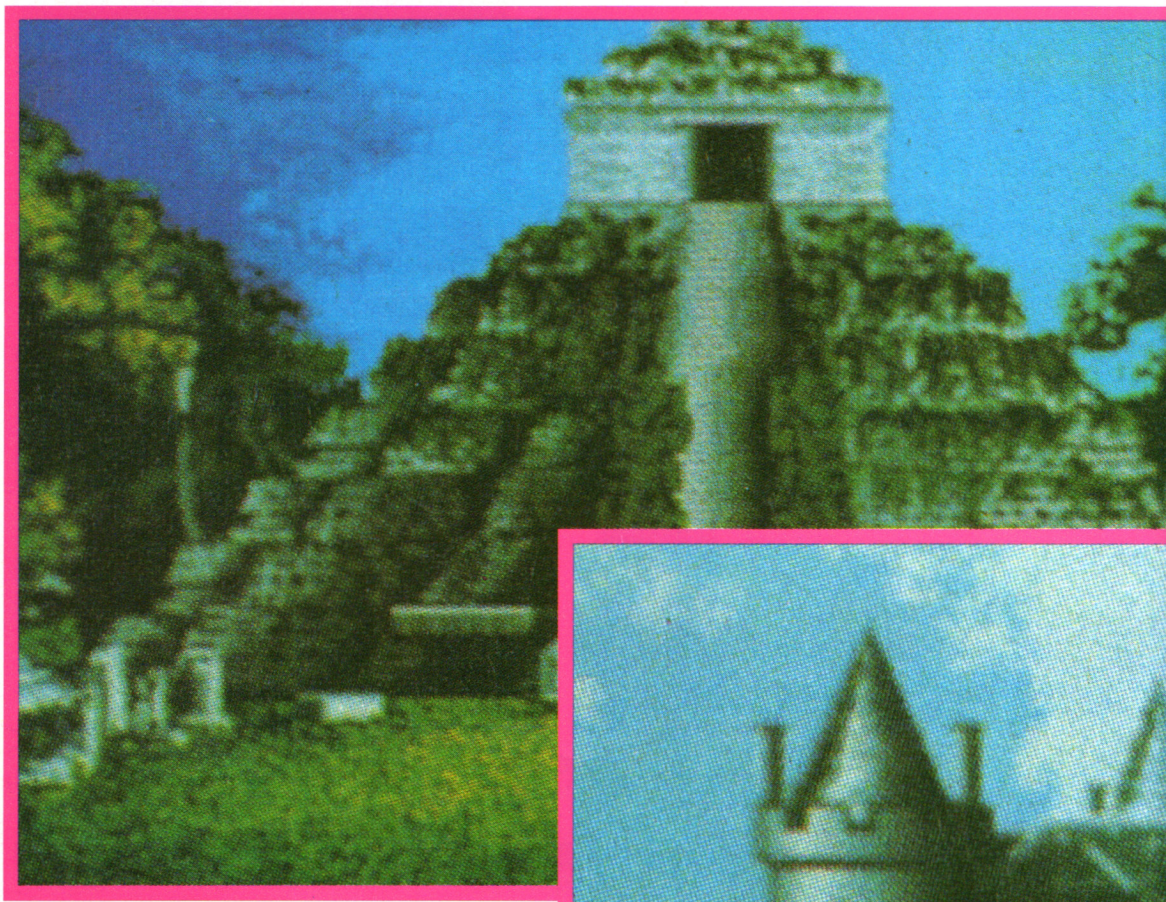
ONO
EST





to la scalinata dello sfarzoso atrio del castello, però il posto è molto buio, anche se riuscite a illuminarlo parzialmente. Pur avendo la certezza di trovarvi a pochi passi dalla



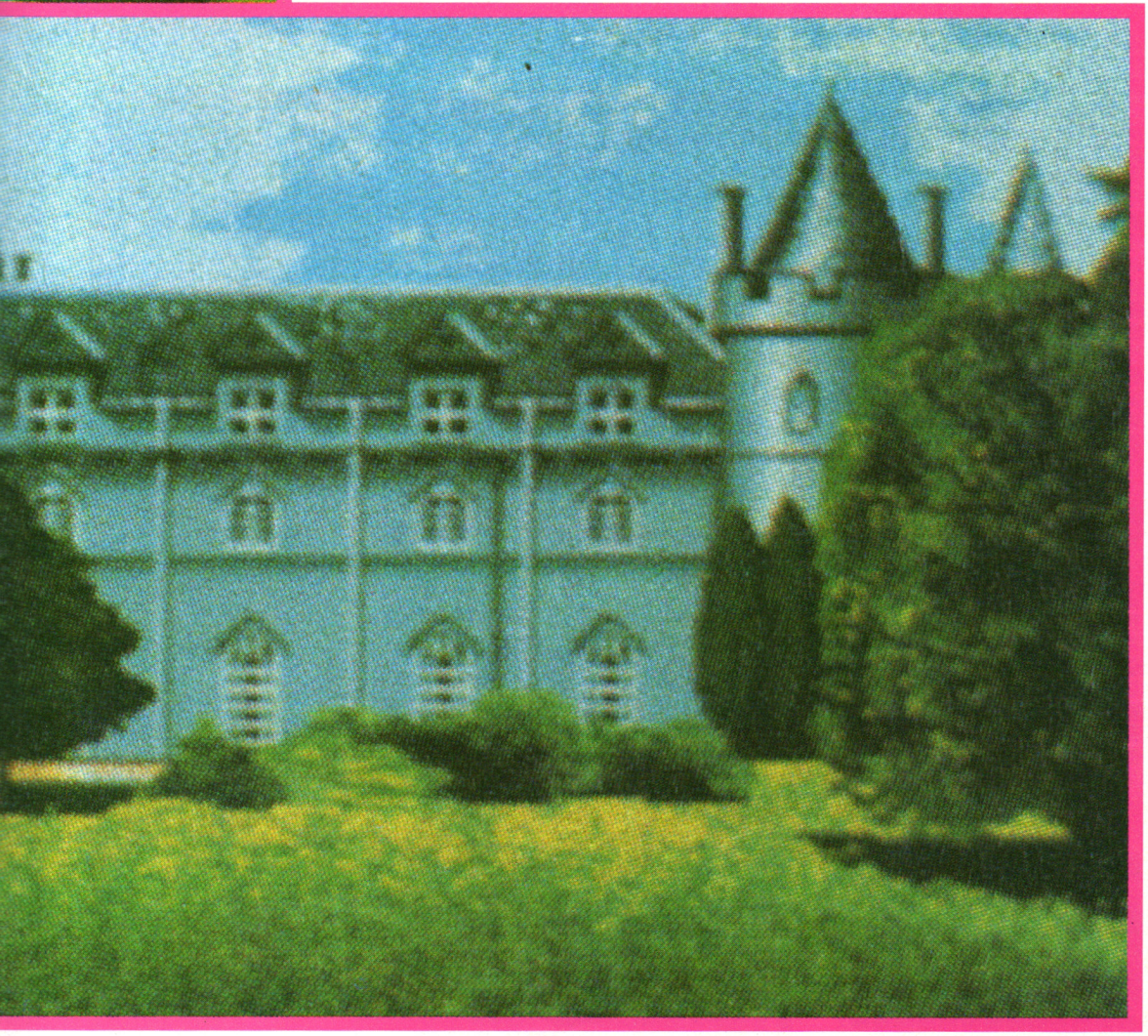


macchina, vi imbatterete in una quantità di trappole e di meccanismi segreti tale da scoraggiare anche l'avventuriero più accanito. Tuttavia, una volta che avrete trovato la macchina e sarete riusciti ad attivarla potrete dare inizio al vostro viaggio nel tempo e nello spazio alla ricerca del malvagio Richard.

Chrono-quest impiega un sistema iconico con risposte testuali simile a quello di **Uninvited**, della Mindscape. Oltre alle icone che permettono di spostarsi in otto direzioni diverse (più i soliti ''su'' e ''giù''), ci sono altre quattordici icone che permettono una quantità di azioni diverse. La maggior parte dello schermo è riservata all'immagine dell'ambientazione, e in una stretta striscia a destra di essa appaiono le icone, mentre sotto l'immagine c'è una finestra per le risposte testuali e per l'inventario degli oggetti acquisiti.

Per spostarvi, selezionate un'icona di movimento: se è impossibile spostarsi in quella direzione, un messaggio testuale ve ne

informerà. Per esaminare qualcosa, selezionate l'apposita icona e portatela sulla parte dell'immagine che vi interessa, e potrete vedere tutto fin nei dettagli. Se prendete un oggetto, esso scompare dall'immagine e finisce nell'inventario. Potete portare con voi fino a un massimo di unidici oggetti, il che è ragionevole: un po' meno ragionevole è che non se ne possano lasciare più di quattro in ogni data stanza, e perdipiù solo in certe zone apposite!
L'azione è accompagnata da un numero ristretto di effetti sonori, oppure da una nenia ossessivamente ripetitiva che è meglio disinserire subito... Trattandosi di un gioco francese, le risposte testuali tradotte in inglese sono spesso appena appena comprensibili, e in alcuni casi del tutto senza senso (figuriamoci per noi italiani!). Sono poi frustranti anche le prestazioni del cursore, che sembrano dipendere dalla sua distanza dall'oggetto su cui si vuole effettuare una qualche operazione. Detto ciò, il gioco ha un tema interessante e diventa molto variato una volta che si attiva la macchina del tempo ed è un gioco vasto, basti dire che il programma consiste di ben tre dischetti!



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo i migliori giochi a L. 5.000 cadauno su disco e cassetta: Platoon, Roger Rabit, Robocop, Rambo 2, Rocket Ranger, Sinbad, Star Trek, Wec Lemans, R-Type Return of Jedi, Memlyn Hughes, Microprose Soccer, Maniac Mansion, Neuromancer e molti altri. Telefonatemi dalle 12 alle 16,30 e dalle 19,30 alle 4,30 di notte, sono bellissimi! Ciao!
Augusto Foschi - Via Staz. Tuscolana 5 - 00188 Roma - Tel. 7013956.

● Giochi per il CBM vendo come: Pacmania, Spaceball, Microprose Soccer, Operation Wolf, Football Manager 2, International Soccer, Bubble Bobble, tutti su cassetta e in confezione originale a lire 5.000 (solo zona Milano). Oppure scambio con altri giochi da definirsi.
Matteo Rossi - Via Ponchielli 7 - 20129 Milano - Tel. 02/222874.

● Uau! Vi offriamo fantastici giochi nastro o disco (L. 2.500 e 3.500 supporto compreso). Eccone alcuni: Championship, W., Gryzor, Two on Two, Bobble Bubble, Band O. Moscow, Trap door, Water Polo, Strip Poker, Braver star, Stroker 64, Histeria, Bygar, Rampage, Hiper Sports, Hatletic, Holimpic, 720°, Arkanoid 1-2, Quartet, R.I.S.K.
Francesco Innocenti - Via Colle d'Agnola 24 - 50026 S. Casciano V.P. (FI) - Tel. 8229932.

● Compro/cerco interfaccia per joystick da applicare su ZX Spectrum 48K.
Alessio Ferrari - Via Amarena 14A/14 - 16143 Genova - Tel. 010/888813.

● Compro giochi su nastro a 1.000 lire cadauno: Wonder Boy, Dragon's Lair 1 e 2, Rambo, Visitors, The Last Ninjia per CBM 64 e Highlander 2 Krupp.
Emiliana Petrucca - Via Erta al Giano 8 - Olevano Romano - Tel. 9563082.

● Vendo stupendi giochi per C64 su disco e cassetta, come: Roger Rabbit, Test Drive Out Run 1-2-3, Ghost'n Goblins, Green Beret, e altri 500 giochi a prezzi stracciati! Scrivere ad
Alessandro Schino - Via Giovanni Paolo I 12/B - Bari - Tel. 080/517428; oppure Fernando Del Console - Via Pietrocola 15 - 70124 Bari - Tel. 080/349670.

● Vendo per Spectrum: Summer Games 1-2, Winter Games 1-2, P5555, Jet Pac, Match Day 2, Street Fighter, Super M. Bros, Chequered Flag, Flight Simulation ecc. ecc. Cerco inoltre: World Cup, Out Run, Last Ninja 1-2, Wonder Boy, Match Day 1, Popeye, Green Berret, Bruce Lee, Ghost Buster ecc. Se possibile scrivete.
Lusitani Roberto - Via Verdi 35/A - 20047 Agrate (MI) - Tel. 039/653050.

● Vendo per ZX Spectrum 48-128 K, favolosi giochi, tra cui: Barbarian, Daley Thompson's Olympic Challenge, Trantor, Last Mission, Cristal Castle, Target Renegade, Flayng Shark, Green Beret, Bomb Jack 1 e 2, The Espire Stries Bac, Iari Warriors, 1943, Salamander, The Last Ninja 2, Micey Mouse, Hopping Mad, Basket Daster, Match Day 2, Street Fighter, Bionic Commando, Terramex, Predator, Cybernoid, Arkanoid 1 e 2, Samurai Warrior, a lire 1.000 l'uno.
Pietro Corona - Via S. Bartolomeo 69 - 33080 Vayont (PN) - Tel. 0427/71707.

● Vendo giochi favolosi per Spectrum 48 K: Out Run, Samurai Warrior, KLP 2, Batman, Ritorno al futuro, Top Gun, Antiriad (!!), Ritorno dello Jedi 3D, Howard the Duck, Artù Grizor, Mask 2, Golf 3D, Calcio, Ping Pong, Olimpiadi 1, Europe Games, Sci 3D, Baseball, BMX, Catch, Fist 1, Karnox, Vixen, Supercar, Higlander 2, Bomber, Felix the Cat, Nosferatu, Miami Vice, Commando, Rambo 3, Operation.
Marco Fratarcangeli - Vico San Matteo 13 - 00133 Roma - Tel. 7950647.

● Vendo per C64 su disco splendidi giochi quali: Rocket Ranger, R-Type, Microsocces, Wec Le Mans, Thunder Blade, Caveman Ugh, Lympics, Bombuzal, Armalyte, Dragon Ninja... Novità sempre in arrivo! Minimo 5 giochi. Il prezzo varia da L. 2.000 a L. 5.000, spese di supporto e spedizione a carico del destinatario. Sconti e omaggi ai grossi acquirenti!
Marco Zanelli - Via Ardaro 38 - 38066 Riva del Garda (TN) - Tel. 0464/551714.

● Compro ad un massimo di L. 2.000 cad. i seguenti giochi per ZX Spectrum: Garfield, Operation Wolf, Dragonninja, Out Run, Xenon, Last Duel, Karnov, Last Ninja, R-Type, Robo Cop, Big Trouble in Little China non piratati. Sono disposto a pagarli fino a L. 3.500 max. P.S. Scrivetemi (non telefonate).
Luca Logone - Via Mocenigo 2 - 37138 Verona - Tel. 045/43085.

● Cerco programma per trasformare il CBM 64 in 48 K Spectrum. Se possibile anche giochi come Dragons Laire, ecc.
Marcello Di Felsi - Via Umbria - 52100 Arezzo - Tel. 356062.

● Compro per 3.000 a cassetta i giochi: Rambo 3, Double Dragon, Obliterator, Last Ninja 2, Olimpiadi Neve, Karatè Kid 3 per C64; e scambio cassette a 7 giochi ciascuna: Simulazione di pesca, Simulazione di Aereo, Indiana Jones. Chi mi vuole telefonare telefoni e mi avvisi.
Fabio Suppo - Via Parini 1 - 20048 Carate B.za (MI) - Tel. 0362/906074.

● Vendo cassetta per C64 per 10.000 più spese postali contenente Rambo 3 nuova usata due volte, originale, novità; e altre cassette meno importanti per L. 4.500 come Rapid Fire e altre con meno costo; e una cassetta agenda a L. 2.000.
Lionello Edilberto - Via Palestrina 35 - 35020 Albignasego (PD) - Tel. 711105.

● Cerco il programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64.
Broggini Mauro - Via Panoramica 30 - 21040 Castronno (VA) - Tel. 0332/495230.

● Vendo giochi per Commodore 64: R-Type Tiger Road, Armalyte, Salamander, Typhoon Micro Soccer, Double Dragon, Operation Wolf, Pucmania. Si accettano abbonamenti mensili. Telefonare ore pasti.
Giuseppe Porzullo - Via Castello 17 - 74010 Statte - Tel. 099/444021.

● Vendo ultimissime novità per C64 su cassetta come: Double Dragon, Combat School, The last Ninja, Cobra, International Soccer e tutti i giochi di tutti gli sport, Pac land, il fantastico programma per registrare le testine del registratore, e posso procurare tutti i giochi esistenti sul mercato su cassetta e cerco o scambio su cassetta (possibilmente originale): The last Ninja 2, Frank Bruno Boxing, Batman, Popeje, Dragons Lair 2 e Summer Gameste 2.
Santoni Matteo, via Manzoni 9 - 38100 Trento - Tel. 983908.

● Vendo doppiati su cassetta per C64 giochi stupendi come: Avanzata Irresistibile, Combat School, Karatè Master, Double Dragon, The last Ninja, Catch, Jie ar Kung Fu, Epsylon, Pac Land, Guerriero, Golf, Jeep, Moto Kill, Mega Moto, Mondial Racer, New Era, Pallanuoto, Calcio (stupendo),, Pallavolo, PingPong, Golf, Rally, Super Sprint, Viaggio al centro della terra, il nuovo e fantastico programma per regolare le testine del registratore e cerco o scambio: The Last Ninja, Frank Bruno Boxing, Batman ecc...
Santoni Matteo - Via Manzoni 9 - 38100 Trento - Tel. 983908.

● Compro Last Ninja 2 e se potete vorrei dei cataloghi dei giochi per il 64. Vorrei delle informazioni su un flop disch di 2ª mano.
Esposito Domenico - Viale Zica 149 - Siracusa - Tel. 36329.

● Cerco il gioco "Wonder Boy" a meno di L. 2.000.
Lanzani Angelo - Via Carnia 21 - 20036 Meda (MI) - Tel. 76753.

● Cerco il gioco "Kanrov" a buon prezzo. Sono disponibile fino a L. 3.000.
Lanzani Angelo - Via Carnia 21 - 20036 Meda (MI) - Tel. 76753.

● Cerco il gioco "Vendicator Green Beret". Sono disposto fino a L. 2.000.
Lanzani Angelo - Via Carnia 21 - 20036 Meda (MI) - Tel. 76753.

● Cerco un modo per passare la sezione n. 1 del videogame "Rambo 3" della Ocean Software. In cambio di queste informazioni posso dare cartoline, monete straniere, videogames, ecc.
Danilo Galassi - V.le Leonardo da Vinci 28 - Brindisi - Tel. 0831/83241.

● Vendo Commodore 64. Vendo cassetta da 120 minuti contenente i seguenti giochi: Beyond the Ice Palace, Pit Stop, Impossible Mission, Golf 3D, Gli Antenati, Pac-Land, North Star, Arkanoid 2, Guerrilla, Marauder, Rally, Rambo Visitors, Commando 2, Il Paladino, Dracula's Castle, Vietnam, Asterix, Strip-Poer, Match Day 2, Moto-bike, Robin Hood ecc... il tutto a L. 20.000. Cassetta e spese postali a mio carico. Annuncio sempre valido.
Spitale Stefano - Viale Rimembranze 13 - 18100 Imperia - Tel. 0183/62439.

● Compro Dragon's Lair con istruzioni L. 10.000 su cassetta per CBM 64. Sempre valido.
Federico Tirinzi - Strada S. Lorenzo 28 - 05035 Narni (TE) - Tel. 744383.

● Vendo, a sole lire 500, giochi come: Rambo 2, Calcio con rigori e punizioni, Alien Syndrome, Summer Games 1 e 2, Indiana Jones, Out Run, Dragon's Lair 1 e 2, Poker Strip, Rastan, molti sport, Punch Out, tanti altri e il favoloso programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48 K a lire 5.000.
Daniele Daddi - Via Milazzo 1 - 81030 Cellole (CE) - Tel. 0823/933302.

● Ciao! Lo sai che con sole 12.000 lire trasformi il tuo amato CBM 64 in uno Spectrum 48 K. Se sei interessato a questo programma comunicamelo immediatamente, in poco tempo il programma suddetto ti giungerà a casa completo di istruzioni. Allora cosa aspetti, scrivi o telefona a:
Facchinetti Simone - Via Pesenti 28 - 24060 Gorlago (BG) - Tel. 035/951135.

● Cerco Commodore 64 in buono stato, anche solo tastiera e cavi, preferibilmente a modico prezzo.
Amato Giovanni - Via Bolla 34 - Milano - Tel. 02/3581109.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Mario Bross, Olimpiadi 1-2-3, Indiana Jones, Platoon, WWF Wrestling, Rastan, Predator, Porno Movies a L. 1.000-1.500 cadauno.
Daniele Balacco - Via Fontanelle 111 - 65131 Pe-

scara - Tel. 085/50058.

● Attenzione ragazzi! I giochi che cercate da me li troverete sicuramente. Io posseggo 5.000 giochi sia su disco che su cassetta, i costi sono bassissimi; ci sono anche favolosi sconti. Alcuni miei giochi sono: Microsoccer, Rolling Tunder, Giana Sister, Daron's Lair 2, Bubble Bobble, Paklan ecc... Per saperne di più chiamate:
Ferrario Marco - Via Botticelli 40 - 20010 S. Stefano Ticino (MI) - Tel. 97270407.

● Vendo tutti i giochi più belli per C64 vecchi e no: Visitors, Calcio Replay, Zorro, Pit Stop 1 e 2, Spectrum Simulator, Simons Basic, Zombie, Ritorno al futuro e altri 1600 giochi stupendi a partire da L. 300. In più per chi avesse qualche problema con il C64 vendo programma di allineamento testine e lo schemo del 64 a L. 5.000. Telefonate dalle 20 in poi o scrivete.
Agostino Lubrano - Via S. Lucia 277 - 86170 Isernia - Tel. 0865/50145.

● Vendo per Spectrum 48 K i seguenti giochi: Out Run, Renegade, Gryzor, Super Hangon (1-2-3-4), Rampace, Bobble Bubble, Wonder Boy, Indiana Jones, Strip Poker, Rolling Thunder, Nebulu, Saboteaur 1-2, Gauntlet 2, Samurai Warrior, Dragon's Lair 2, 1943, Imp. Mission 1-2, Match Day 1-2, Street Fighter, Flinti Stones, Xecutor, Alien Sndrome, Rambo 2, Bionic Bionic Commandos. Questi stupendi giochi a sole L. 1.000 cad.
Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besnate (VA) - Tel. 0331/274770.

● Vendo Spectrum 128K più 2 in ottime condizioni, completo di tastiera, registratore, joystick, 8 cassette, manuale in italiano, riviste e utilities. Il tutto a L. 250.000 trattabili. Inoltre per chi acquista il computer e interessasse, vendo a L. 200.000 un monitor a fosfori verdi, prezzo reale L. 230.000. Telefonare ore dei pasti.
Peter Fabrizi - Via Saluzzo 92/E - 10064 Pinerolo (TO) - Tel. 0121/78225.

● Vendo per C64, qualsiasi gioco voi chiediate. Chiedetemi la lista per telefono o per posta. Alcuni giochi sono: Pacmania, Operation Wolf, Indiana Jones 1 e 2, International Karatè 1-2. The Games: Summer Edition, The Eidolon, Robocop, Tiger Road, Dragon Ninja, Micro Soccer, Paland, Barbarian 1-2, Last Ninja 1-2 ecc., sia su disco che cassette.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65123 Pescara - Tel. 085/420151.

● Cerco programma che permetta di caricare i giochi dello Spectrum sul Commodore 64. N.B. (su cassetta). Lo accetto solo da chi non me lo fa pagare.
Giuseppe - Via del Carretto 7 - 10023 Chieri.

● Cerco e compro il programma che trasformi il Commodore 64 in Spectrum.
Famigli Michele - Via Trento 74A - 55042 Forte dei Marmi - Tel. 82831.

● Puff! Ecco finalmente la manna dal cielo! Vendo New Special Playgames n. 12/15, Linguaggio Macchina n. 18 e Poke n. 30. Sono 33 game per C64 ed altrettanti per Spectrum 48 K. Il tutto a sole 15.000 lire. Per i possessori dello Spectrum 48 K che comprano le 4 cassette, ne regalo altre due originali: Locomotion, Modus Attach.
Mariani Christian - Via Bartolotti 8A - 48023 Marina di Ravenna - Tel. 431815.

● Cerco disk drive per C64 - Scambio con modem full Duplex 300 Baud nuovissimo, mai usato, imballaggi e istruzioni originali in italiano - In più regalo i seguenti giochi: Rampage, Renegade, Out Run, Combat School, Hercules Red Led, Bla Lamp, Master of the universe, ecc.
Antonio Cervo - Via Colli S. Marco - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/821521.

● Compro giochi su cassetta per Commodore 64 a sole lire 1.000 tra cui: Indiana Jones, Enduro Racer; Mario Bros, Wrestling, Prowler, Combat School, Super Cicle; Super Mario Bross; Over the top, Cobra Goonies, Dracula, Hulk, Sugin 3, Rocky 4.
Salvatore Valente - Via Empedocle 40 - 92026 Favara (AG) - Tel. 419312.

● Vendo una cassetta di Cave Fighter, Spish Spash, Paradroid ecc.
Antonio - 71049 Trinitapoli - Tel. 0883/734590.

● Vendo Shadowfire Soft, garantito e selezionato. Le ultime novità migliori: Operation Wolf, 19, Combat School, Barbarian, Capitan America, Cobra, Super Car, Friday 13, e tanti altri. Scrivi per lista gratuita, offertissima mese: 30 games a tua scelta a lire 25.000 spese di spedizione e cassetta comprese!
Sterkele - Casella Postale 52 - 36013 Piovene (VI).

● Compro nastri di giochi del Calcio per C64 come: Footbal Manager 1-2, Super star soccer, Calcio con punizioni e rigori, International soccer, Calcio Maradona, World Cup, Calcio moviola, Match day 1-2, Gory Lineker soccer, Hughes soccer, Beorsley soccer ecc. Inoltre compro anche giochi di altri sport come Wrestling, Basket, Pallavolo ecc. Telefonare in giorni pari dalle ore 14 alle ore 15.
Rigattieri Andrea - Via Andreasino 6 - 46100 Mantova - Tel. 0376/381514.

● Cerco questi giochi: Double Dragon, Gijoe, The Last Ninja 1 e 2, Dragon's Lair 1 e 2, Indiana Jones, Platoon, Kung Fu 1, possibilmente in cassetta.
Fabio Cafarelli - Via Fiume Bianco 130 - 00144 Roma - Tel. 6888423.

● Cerco giochi per C64 tipo: Out Run, Test Drive ecc. (max L. 500 a gioco). Vendo Vic 20 più giochi più registratore o solo giochi per Vic 20.
Alessio Carveni - Via A. de' Comi - 95123 Catania - Tel. 320217.

● Fantastico! Vi offriamo le più belle e originali novità provenienti da Usa e Inghilterra. Out Run, Buggy Boy, Platoon, Combat School, World Games, Calcio Maradona, Footbal con le rovesciate, Match Day 2, NBA, Rene Gade sono solo una piccolissima parte che vi offre il nostro software. Telefonateci o scriveteci al più presto. Ciao!
Nicola - Via Regina Elena 76 - 03039 Sora (FR) - Tel. 0776/833867.

● Compro per CBM 64 i seguenti giochi a lire 500-1000 cadauno: The Last Ninja 2, Pallavolo, Dragon's Lair 2, Strip Pocer 5, Ye ar Kung Fu 2. Cambio Rambo 3 con Grosso Guaio a Chinatown e Slapfight con Visitors 2, su cassetta. Scrivete a:
Vincenzo Piccione - Via Cesare Battisti Itra n. 2 - 74026 Pulsano (TA) - Tel. 099/638357.

● Siamo due ragazzi e compriamo al prezzo che volete voi ogni tipo di giochi per il CBM 64 come: Road Runner, Combat School, Strip Poer, Zombies, Rambo 2 e 3, Bruce Lee, Pacman ed altri.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 20

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Francesco Melisi - Via Monti Cimini 4 - 00053 Civitavecchia.

● Compro tutti bellissimi videogiochi come: Aut Run, Conan il Distruttore, Rocky, Rambo 2, Cobra, Commando, Tennis, Indiana Jones al massimo prezzo di L. 1.500. Per CBM 64. Telefonare dalle ore 16.30 alle 19.

Marco Bucci - Via Orbassano 136 - 00166 Roma - Tel. 6242739.

● Vendo Commodore 64, 2 registratori Commodore, 1 joystick, 30 lezioni Basic a L. 300.000. Tv b/n 14'' nuovissimo L. 120.000. 1500 nuovissimi giochi (Out Run, Buggy Boy, 1943, Barbarian, Psygnosys, Beyond, The Ice Palace ecc.) a L. 250.000. Tutto in blocco L. 600.000. Scrivere a:

Stefano Mura - Via Giovanni XXIII 107 - 07041 Alghero (SS)

● Help! Cerco disperatamente programma su cassetta o listato che trasforma lo Spectrum 48 K in CBM 64. Telefonatemi subito.

D'Antonio Giuseppe - Via Annibolina 10 - 47040 San Clemente - Tel. 0541/982008.

● Vendo per CBM 64: Double Dragon, Operation Wolf, Barbarian 1 e 2, Super Star Soccer, Emlyn Hughes Soc., Kane 2, Street Fighter, Vite Infinite di Dragons Lair 1 e 2, Giana Syster, Cybernoid 2, Rastan, Match Day 2, Enduro Racer (prezzo trattabile).

Principe Emiliano - Via Matese - Pedimonte Matese (CE) - Tel. 911823.

● Cerco disperatamente interfaccia e joystick per Spectrum 48 K. Telefonatemi subito. Se ce l'avete io ve lo compro. Inoltre per chi fosse interessato vendo Vic 20 completo di cavetti, registratore, joystick e innumerevoli giochi a L. 150.000.

Giuseppe D'Antonio - Via Annibolina 10 - 47040 San Clemente - Tel. 0541/987008.

● Vendo Spectrum 48 K, registratore, interfaccia Kempston più 200 giochi a L. 350.000 trattabilissimo. Telefonare dopo le 16.30. Occasione unica!

Fabio Chiodini - Via Asiago 38 - 20010 Canegrate - Tel. 404987.

● Compro alcuni giochi per ZX Spectrum fra cui: Calcio Replay, Super Star Soccer, Soccer 3, Rambo, Rocky 1-2-3. Telefonare dalle ore 13.30 alle 15. Offro per tutti i giochi L. 20.000, per ognuno L. 4.000.

Scagnetti Fabrizio - Via Tiberina km. 17 - 00060 Bivio Capena - Tel. 9085948.

● Vendo C-128 (1 anno di vita), manuale, 1 Data Sette, 1 joystick, disco CPM 300, 250 giochi e programmi. Vendo tutto a sole L. 450.000 (trattabili, valore reale L. 900.000). Scrivere o telefonare tra le 19.30 e le 20.30 dal lunedì al sabato. Assicuro max serietà.

Marco Pavan - Via Vizzotto 94 - 30027 S. Donà di Piave - Tel. 0421/42225.

● Vendo ultime novità quasi tutte a L. 3.000 cadauno (minimo 5). Le ultimissime sono: Rocket Ranger, Rambo 3, Hug Caveman Ol., Tiger Road, The Last Ninja 2, Gold Silver Bronze, Giana Sisters, Fist, Wolfman, Over Lander, Salamander, Robocop, Tiphoon, Street Fighter, Operation Wolf, Pacland, Pacmania, Zibex, Dragon's Lair 2, Defender of the Prown, Thunder Blade, Bombuzal, Super Sports, Game over 1-2, Fernandez Must Die, Daley Thompson, Olimpic Challenge, Katakis, Skate or Die, Snbad, Dragonus, sia su nastro che su disco.

Romeo Fortunato - Via Redipuglia 5 - 89013 Gioia Tauro (RC) - Tel. 0966/65485.

● Eccezionale! Il Club Diavoli Neri ha aperto le iscrizioni per i possedenti di ZX Spectrum e CBM 64. Chi volesse iscriversi dovrà mandare una lettera con il proprio nome, cognome, indirizzo,C.A.P. (specificando il tipo di computer avente), insieme a L. 10.000. Riceverai in regalo la tessera, una cassetta giochi e un aggiornamento bimestrale.

Bonica Umberto - C.so Raffaello 28 - 95030 Mascalucia (CT) - Tel. 095/618849.

● Per CBM 64 vendo giochi per tutti i gusti: da Emlin Hughes Int. Soccer a Slap Fight, da Combat School a Re-Bounder. La maggior parte di essi sono trasferibili solo su disco. Per avere la lista o per chiedere informazioni telefonatemi alle ore serali. Ah, dimenticavo: molti giochi per disco sono registrati in modo tale che si possono caricare in non più di 15 secondi!

Ivano Ferrucci - Via Robino 26 - 14053 Canelli (AT) - Tel. 0141/835359.

scara - Tel. 085/50058.

● Attenzione ragazzi! I giochi che cercate da me li troverete sicuramente. Io posseggo 5.000 giochi sia su disco che su cassetta, i costi sono bassissimi; ci sono anche favolosi sconti. Alcuni miei giochi sono: Microsoccer, Rolling Tunder, Giana Sister, Daron's Lair 2, Bubble Bobble, Paklan ecc... Per saperne di più chiamate:
Ferrario Marco - Via Botticelli 40 - 20010 S. Stefano Ticino (MI) - Tel. 97270407.

● Vendo tutti i giochi più belli per C64 vecchi e no: Visitors, Calcio Replay, Zorro, Pit Stop 1 e 2, Spectrum Simulator, Simons Basic, Zombie, Ritorno al futuro e altri 1600 giochi stupendi a partire da L. 300. In più per chi avesse qualche problema con il C64 vendo programma di allineamento testine e lo schemo del 64 a L. 5.000. Telefonate dalle 20 in poi o scrivete.
Agostino Lubrano - Via S. Lucia 277 - 86170 Isernia - Tel. 0865/50145.

● Vendo per Spectrum 48 K i seguenti giochi: Out Run, Renegade, Gryzor, Super Hangon (1-2-3-4), Rampace, Bobble Bubble, Wonder Boy, Indiana Jones, Strip Poker, Rolling Thunder, Nebulu, Saboteaur 1-2, Gauntlet 2, Samurai Warrior, Dragon's Lair 2, 1943, Imp. Mission 1-2, Match Day 1-2, Street Fighter, Flinti Stones, Xecutor, Alien Sndrome, Rambo 2, Bionic Bionic Commandos. Questi stupendi giochi a sole L. 1.000 cad.
Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besnate (VA) - Tel. 0331/274770.

● Vendo Spectrum 128K più 2 in ottime condizioni, completo di tastiera, registratore, joystick, 8 cassette, manuale in italiano, riviste e utilities. Il tutto a L. 250.000 trattabili. Inoltre per chi acquista il computer e interessasse, vendo a L. 200.000 un monitor a fosfori verdi, prezzo reale L. 230.000. Telefonare ore dei pasti.
Peter Fabrizi - Via Saluzzo 92/E - 10064 Pinerolo (TO) - Tel. 0121/78225.

● Vendo per C64, qualsiasi gioco voi chiediate. Chiedetemi la lista per telefono o per posta. Alcuni giochi sono: Pacmania, Operation Wolf, Indiana Jones 1 e 2, International Karatè 1-2. The Games: Summer Edition, The Eidolon, Robocop, Tiger Road, Dragon Ninja, Micro Soccer, Paland, Barbarian 1-2, Last Ninja 1-2 ecc., sia su disco che cassette.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - 65123 Pescara - Tel. 085/420151.

● Cerco programma che permetta di caricare i giochi dello Spectrum sul Commodore 64. N.B. (su cassetta). Lo accetto solo da chi non me lo fa pagare.
Giuseppe - Via del Carretto 7 - 10023 Chieri.

● Cerco e compro il programma che trasformi il Commodore 64 in Spectrum.
Famigli Michele - Via Trento 74A - 55042 Forte dei Marmi - Tel. 82831.

● Puff! Ecco finalmente la manna dal cielo! Vendo New Special Playgames n. 12/15, Linguaggio Macchina n. 18 e Poke n. 30. Sono 33 game per C64 ed altrettanti per Spectrum 48 K. Il tutto a sole 15.000 lire. Per i possessori dello Spectrum 48 K che comprano le 4 cassette, ne regalo altre due originali: Locomotion, Modus Attach.
Mariani Christian - Via Bartolotti 8A - 48023 Marina di Ravenna - Tel. 431815.

● Cerco disk drive per C64 - Scambio con modem full Duplex 300 Baud nuovissimo, mai usato, imballaggi e istruzioni originali in italiano - In più regalo i seguenti giochi: Rampage, Renegade, Out Run, Combat School, Hercules Red Led, Bla Lamp, Master of the universe, ecc.
Antonio Cervo - Via Colli S. Marco - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/821521.

● Compro giochi su cassetta per Commodore 64 a sole lire 1.000 tra cui: Indiana Jones, Enduro Racer; Mario Bros, Wrestling, Prowler, Combat School, Super Cicle; Super Mario Bross; Over the top, Cobra Goonies, Dracula, Hulk, Sugin 3, Rocky 4.
Salvatore Valente - Via Empedocle 40 - 92026 Favara (AG) - Tel. 419312.

● Vendo una cassetta di Cave Fighter, Spish Spash, Paradroid ecc.
Antonio - 71049 Trinitapoli - Tel. 0883/734590.

● Vendo Shadowfire Soft, garantito e selezionato. Le ultime novità migliori: Operation Wolf, 19, Combat School, Barbarian, Capitan America, Cobra, Super Car, Friday 13, e tanti altri. Scrivi per lista gratuita, offertissima mese: 30 games a tua scelta a lire 25.000 spese di spedizione e

Tagliando da compilare e spedire in busta
di NEW SPECIAL PLAYGAME
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20

NEW SPECIAL PLAYGAMES

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME